



VR2Mars : Une innovation française sélectionnée par la NASA

Ce 5 mai 2018 va marquer l'histoire de l'exploration spatiale par le lancement d'un nouveau robot vers Mars, l'atterrisseur InSight*. La start-up labellisée French Tech, [VR2Planets](#), est invitée en Californie pour présenter son savoir-faire lors de l'évènement.

VR2Planets, conceptrice d'applications dédiées à la visualisation de contenus scientifiques en réalité virtuelle, offrira des immersions martiennes avec son application **VR2Mars en Californie**. En prologue du lancement d'InSight, la NASA programme plusieurs expositions et a convié VR2Planets à présenter son expertise sur le campus de l'université d'Allan Hancock à Santa Maria, les 3 et 4 mai. Remarquée par ses équipes lors du dernier congrès annuel de l'American Geophysical Union, la start-up nantaise, **spin-off du Laboratoire de planétologie et de géodynamique (LPG)** a été choisie par l'agence spatiale américaine pour le réalisme et la précision de son application de réalité virtuelle, qui transporte ses utilisateurs sur la planète rouge.

VR2Mars : Interagir avec InSight sur Mars

VR2Planets propose aux équipes scientifiques internationales présentes, aux officiels et aux spectateurs de l'évènement d'anticiper l'arrivée de l'atterrisseur et de le retrouver en action :

L'application de réalité virtuelle **VR2Mars** recrée les conditions d'atterrissage du lander, le déploiement des instruments et ses actions commandées. Elle permet à l'utilisateur de l'observer au plus près, d'interagir avec lui et avec un modèle géophysique de la planète Mars, illustrant la propagation des ondes sismiques. Il se retrouve plongé dans les images réelles de la planète, reçues des sondes en orbite et au sol, et modélisées en 3D.

VR2Mars : l'expérience multiutilisateur

Dans le même temps, le **CNES****, utilisateur régulier de l'application **VR2Mars**, proposera à la **Cité de l'espace** de Toulouse, une rencontre avec la presse pour célébrer le lancement d'InSight et faire découvrir l'environnement martien grâce à l'application. « **Nous espérons d'ailleurs de nous retrouver ensemble sur Mars, grâce à notre interface multiutilisateur conçue pour travailler en réunion, même depuis un autre continent.** » précise François CIVET, fondateur de la start-up VR2Planets.

Les détails de ce rendez-vous seront communiqués ultérieurement.

La vocation de VR2Planets :

- **Simplifier l'utilisation et l'étude des centaines de téraoctets de données d'imagerie** existantes pour les équipes de recherche scientifique, en proposant, comme interface média, des applications produites avec les dernières technologies de la réalité virtuelle,
- **Stimuler, dynamiser et booster la communication scientifique des intervenants professionnels**, en développant des applications de réalité virtuelle sur mesure, ludiques et accessibles, pour sensibiliser le grand public à l'actualité de la recherche lors d'évènements publics, promotionnels ou éducatifs.

Les explorations virtuelles de VR2Planets vous transportent sur **Mars, la comète Chury, Titan, la lune de Saturne, et bientôt notre Lune, Mercure ... et la Terre.**

*La sonde **InSight** est la première station géophysique conçue pour permettre l'étude de la structure et de la composition interne de la planète Mars. Elle partira le 5 mai (1^{er} jour de la fenêtre de tir) depuis la Base Vandenberg de l'US Air Force, en Californie, située à quelques kilomètres du campus de l'université.

* * La mission **InSight** est une collaboration internationale pilotée par le **JPL** (Jet Propulsion Laboratory), à laquelle participe le **CNES** (Centre national d'études spatiales) et l'**IPGP** (Institut de physique du globe de Paris / Université Paris 7 - Denis Diderot / CNRS) pour la fourniture d'un outil d'étude déterminant : le **sismomètre SEIS**. Le **LPG** et l'**IRAP Toulouse** seront associés à l'analyse des données.